|  |
| --- |
| Fontys |
| Acceptatie testplan |
| Live Performance |

|  |
| --- |
| Sander Koch  2-12-2015 |

Documenthistorie

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Versie** | **Beschrijving** | **Auteur** |
| 02-12-2015 | 1.0 | Initiële versie | Sander Koch |

Inhoudsopgave

1. Inleiding 4

1.1 Doel van dit document 4

1.2 Aanleiding 4

1.3 Aanpak 4

1.4 Acceptatiecriteria 4

1.5 Omgeving en uitvoering 4

2. Functionele Requirements en dekking door Test Cases 5

2.1 Functionele Requirements 5

2.2 Testmatrix 6

3. Testcases Ocean Defence & Monitoring 7

4. Conclusie 9

# 

# Inleiding

## Doel van dit document

Dit acceptatietestrapport verschaft een meetbare basis voor de acceptatie van Pieten planner. Het bevat een lijst met meetbare acceptatiecriteria die invulling geven aan de functionele eisen uit het User Requirements Specification (URS-)document. Voor elke testcase wordt gekeken of de functionele werking hiervan voldoet aan de gestelde functionele eisen uit het URS. Hieruit zal blijken of de gemaakte applicatie voldoet aan de gestelde eisen.

## Aanleiding

Dit rapport is opgesteld opdat de opdrachtgever in één oogopslag kan zien of de opgeleverde applicatie voldoet aan de gestelde eisen.

## Aanpak

Voor elke testcase is er een stappenplan geformuleerd. Elke stap in dit plan wordt in de applicatie uitgevoerd, getest op functionele correctheid en het resultaat wordt vastgelegd. Per testcase worden de bevindingen genoteerd en vervolgens wordt een score toegekend die een waarde kan hebben van:

* FAILED: niet werkend of niet aanwezig;
* PASSED: correct werkend.

## Acceptatiecriteria

De acceptatietest keurt de applicatie goed als aan alle van de onderstaande gelden:

* De testgevallen die gerelateerd zijn aan requirements met MoSCoW criteria M (Must Have) hebben status PASSED en
* De testgevallen die gerelateerd zijn aan requirements met MoSCoW criteria S (Could Have) hebben, indien ze zijn geïmplementeerd, status PASSED en
* De testgevallen die gerelateerd zijn aan requirements met MoSCoW criteria C (Could Have) hebben, indien ze zijn geïmplementeerd, status PASSED en
* Alle testcases zijn uitgevoerd.

## Omgeving en uitvoering

De testcases worden op een Windows 7 computer uitgevoerd. De tests wordt uitgevoerd en gedocumenteerd door Sander Koch

# Functionele Requirements en dekking door Test Cases

## Functionele Requirements

De functionele en non-functionele requirements uit het URS (User Requirements Specification)-document staan volledigheidshalve in deze paragraaf.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Requirement ID | Omschrijving | MoSCoW Prio |
| F\_PBEH | Pieten kunnen toevoegen, inzien, wijzigen en verwijderen. | M |
| F\_PTOE | Pieten moeten minstens één vaardigheid beschikken | M |
| F\_PVAAR | Pieten kunnen niet de vaardigheden creatief en computervaardigheid tegelijk beschikken. | S |
| F\_VBEH | Vaardigheden kunnen toevoegen, inzien, wijzigen en verwijderen. | S |
| F\_CBEH | Cadeautypes kunnen toevoegen, inzien, wijzigen en verwijderen. | S |
| F\_GLEES | Gemeente gegevens moet uit een csv bestand uit gelezen kunnen worden. | M |
| F\_GOH | Er moet een overzicht zijn van alle gemeentes | M |
| F\_GTOE | Gemeentes kunnen toevoegen. | S |
| F\_GPOH | Aan de hand van gekozen gemeente moet het systeem een verzameling aan geschikte Pieten weergeven. | M |
| F\_GAFS | Aan de hand van gekozen gemeente moet het systeem de afstand tussen de gemeente en de thuisbasis weergeven | C |
| F\_PPBEV | Als de aantal kinderen in een gemeente boven de 10000 is moet het aantal pieten in de Pieten Posse verdubbeld worden. | C |
| F\_PPGEN | Aan de hand van gekozen gemeente moet het systeem een verzameling aan geschikte Pieten weergeven, en uit die lijst moet een Pieten Posse samengesteld kunnen worden. | M |
| F\_PPWeg | Als de afstand tot de thuisbasis meer dan 25 kilometer is, is een WegwijsPiet verplicht in de Posse | S |

## Testmatrix

# Testcases Pieten planner

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Testcase identificatie** | **Beschrijving van uit te voeren stappen** | **Verwachte resultaat** | **Geobserveerde resultaat** | **Resultaat van testcase** |
| T\_LOGIN \_0 | Gebruiker voert username en password tekstvelden in en klikt op login. | Uitkomst:  Gebruiker wordt ingelogd. |  | P |
| T\_LOGIN\_1 | Gebruiker voert username en password tekstvelden incorrect in en klikt op login. | Uitkomst:  Gebruiker krijgt een melding dat er foute gegevens zijn ingevoerd. |  |  |
| T\_PMANG\_0 | Gebruiker klikt op de knop om een piet toe te voegen, voert de gegevens van de piet in en klikt op toevoegen. | Uitkomst:  Een piet wordt toegevoegd. |  |  |
| T\_PMANG\_1 | Gebruiker klikt op de knop om een piet toe te voegen, voert de gegevens van de piet incorrect in en klikt op toevoegen. | Uitkomst:  Gebruiker krijgt een melding dat er foute gegevens zijn ingevoerd. |  |  |
| T\_PMANG\_2 | Gebruiker klikt op een piet uit de lijst van pieten, vervolgens verandert hij de gegevens van deze piet en klikt op pas aan. | Uitkomst:  De gegevens van de piet zijn aangepast. |  |  |
| T\_PMANG\_3 | Gebruiker klikt op een piet uit de lijst van pieten, vervolgens verandert hij de gegevens van deze pieten op een foutieve wijze en klikt op pas aan. | Uitkomst:  Gebruiker krijgt een melding dat er foute gegevens zijn ingevoerd. |  |  |
| T\_PMANG\_4 | Gebruiker klikt op een piet en krijgt de gegevens te zien, vervolgens kies hij voor het verwijderen van deze piet en bevestigd deze handeling door middel van de verwijder knop. | Uitkomst:  Een piet is verwijderd. |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| T\_VMANG\_0 | Gebruiker klikt op de knop om een vaardigheid toe te voegen, voert de gegevens van de vaardigheid in en klikt op toevoegen. | Uitkomst:  Een vaardigheid wordt toegevoegd. |  |  |
| T\_VMANG\_1 | Gebruiker klikt op de knop om een vaardigheid toe te voegen, voert de gegevens van de vaardigheid incorrect in en klikt op toevoegen. | Uitkomst:  Gebruiker krijgt een melding dat er foute gegevens zijn ingevoerd. |  |  |
| T\_VMANG\_2 | Gebruiker klikt op een vaardigheid uit de lijst van vaardigheden, vervolgens verandert hij de gegevens van deze vaardigheid en klikt op pas aan. | Uitkomst:  De gegevens van de vaardigheid zijn aangepast. |  |  |
| T\_VMANG\_3 | Gebruiker klikt op een vaardigheid uit de lijst van vaardigheden, vervolgens verandert hij de gegevens van deze vaardigheden op een foutieve wijze en klikt op pas aan. | Uitkomst:  Gebruiker krijgt een melding dat er foute gegevens zijn ingevoerd. |  |  |
| T\_VMANG\_4 | Gebruiker klikt op een vaardigheid en krijgt de gegevens te zien, vervolgens kies hij voor het verwijderen van deze vaardigheid en bevestigd deze handeling door middel van de verwijder knop. | Uitkomst:  Een vaardigheid is verwijderd. |  |  |
| T\_CMANG\_0 | Gebruiker klikt op de knop om een cadeautype toe te voegen, voert de gegevens van de cadeautype in en klikt op toevoegen. | Uitkomst:  Een cadeautype wordt toegevoegd. |  |  |
| T\_CMANG\_1 | Gebruiker klikt op de knop om een cadeautype toe te voegen, voert de gegevens van de cadeautype incorrect in en klikt op toevoegen. | Uitkomst:  Gebruiker krijgt een melding dat er foute gegevens zijn ingevoerd. |  |  |
| T\_CMANG\_2 | Gebruiker klikt op een cadeautype uit de lijst van cadeautypes, vervolgens verandert hij de gegevens van deze cadeautype en klikt op pas aan. | Uitkomst:  De gegevens van de cadeautype zijn aangepast. |  |  |
| T\_CMANG\_3 | Gebruiker klikt op een cadeautype uit de lijst van cadeautypes, vervolgens verandert hij de gegevens van deze cadeautype op een foutieve wijze en klikt op pas aan. | Uitkomst:  Gebruiker krijgt een melding dat er foute gegevens zijn ingevoerd. |  |  |
| T\_CMANG\_4 | Gebruiker klikt op een cadeautype en krijgt de gegevens te zien, vervolgens kies hij voor het verwijderen van deze cadeautype en bevestigd deze handeling door middel van de verwijder knop. | Uitkomst:  Een cadeautype is verwijderd. |  |  |
| T\_GMANG\_0 | Gebruiker klikt op de knop om gemeentes te importeren, en selecteert een bestand en klikt op toevoegen. | Uitkomst:  Lijst aan gemeentes is geïmporteerd. |  |  |
| T\_GMANG\_1 | Gebruiker klikt op de knop om gemeentes te importeren, en selecteert een foutief bestand en klikt op toevoegen. | Uitkomst:  Gebruiker krijgt een melding te zien dat er een foutief bestand is geselecteerd. |  |  |
| T\_GMANG\_2 | Gebruiker klikt op de knop om gemeentes te importeren, en selecteert een correct bestand met geen gemeente informatie en klikt op toevoegen. | Uitkomst:  Gebruiker krijgt een melding te zien dat het bestand geen gemeentes bevat. |  |  |
| T\_GMANG\_3 | Gebruiker klikt op de knop om een gemeente toe te voegen, voert de gegevens van de gemeente in en klikt op toevoegen. | Uitkomst:  Een gemeente wordt toegevoegd. |  |  |
| T\_GMANG\_4 | Gebruiker klikt op de knop om een gemeente toe te voegen, voert de gegevens van de gemeente incorrect in en klikt op toevoegen. | Uitkomst:  Gebruiker krijgt een melding dat er foute gegevens zijn ingevoerd. |  |  |
| T\_GMANG\_5 | Gebruiker selecteert gewenste gemeente om overzicht van beschikbaren pieten te zien. | Uitkomst:  Een overzicht van geschikte beschikbare pieten wordt weergegeven. |  |  |
| T\_PPLIJST\_0 | Gebruiker selecteert gewenste gemeente om overzicht van beschikbaren pieten te zien, en selecteert uit die lijst de pieten die hij in de Pieten Posse wilt hebben. | Uitkomst:  Pieten worden toegevoegd aan de Pieten Posse lijst. |  |  |
| T\_PPLIJST\_1 | Gebruiker selecteert gewenste gemeente om overzicht van beschikbaren pieten te zien, en selecteert uit die lijst de ongeschikte pieten die hij in de Pieten Posse wilt hebben. | Uitkomst:  Gebruiker krijgt een melding te zien dat deze pieten niet geschikt zijn voor deze gemeente. |  |  |
| T\_PPLIJST\_2 | Gebruiker selecteert gewenste gemeente om overzicht van beschikbaren pieten te zien, en selecteert uit die lijst de pieten die hij in de Pieten Posse wilt hebben. Indien de afstand groter dan 25km is wordt er automatisch een Wegwijspiet aan de lijst toegevoegd. | Uitkomst:  Pieten worden toegevoegd aan de Pieten Posse lijst, er staat ook een Wegwijspiet in de lijst. |  |  |
| T\_PPLIJST\_3 | Gebruiker selecteert gewenste gemeente om overzicht van beschikbaren pieten te zien, en selecteert uit die lijst de pieten die hij in de Pieten Posse wilt hebben. Indien de kinderaantal groter dan 10000 is krijgt de gebruiker een melding te zien dat de aantal pieten verdubbeld moet worden. | Uitkomst:  Gebruiker krijgt melding te zien dat de aantal pieten binnen de lijst verdubbeld moet worden. |  |  |
| T\_PPLIJST\_4 | Gebruiker handelt aan de hand van de melding dat de aantal pieten binnen de lijst verdubbeld moet worden, en voegt meer pieten aan de Pieten Posse lijst toe, tot het dubbele aantal er in staat. | Uitkomst:  Gebruiker krijgt een melding te zien dat de aantal pieten binnen de lijst verdubbeld zijn. |  |  |

# Conclusie

<Conclusie>

**Resultaat van de acceptatietest:** De applicatie versie wordt  *geaccepteerd/niet geaccepteerd*

**Resultaat van de acceptatietest:**